

魔灵召唤世界竞技场锦标赛2020规定

1 大赛概要及举办方的定义

- 1.1 根据本规定进行魔灵召唤世界竞技场锦标赛2020(以下“SWC2020”)。
- 1.2 未包含在以下规定的事项，以Com2uS韩国本部及各地区法人（以下简称“举办方”）的决定为准。举办方可以对未包含在本规定中的事项适用追加规定。追加规定会通过申请页面、官网内游戏公告或者在活动现场公布。
- 1.3 大赛日程及奖金内容有可能会根据国家、地区有所区别，将通过SWC2020申请页面向大家公布。
- 1.4 想要参加SWC2020的魔灵召唤玩家，需要通过SWC2020申请页面申请参赛，申请参赛时将默认同意本规定相关内容。举办方根据SWC2020申请页面中公告的选拔基准，选出SWC2020参赛者（以下简称“选手”），选手必须严格遵守本规定的相关事项。
- 1.5 与举办方的所有通信内容（异议、对话等一切交流内容）必须严格保密，不透露给第三方。未经举办方的书面同意，不能对外泄露上述内容。

2 大赛游戏及游戏版本

- 2.1 以Com2uS提供的魔灵召唤最新版本为准，大赛期间进行更新时，需要更新后通过最新版本参赛。
- 2.2 限制使用未正式发布的其他版本或者旧版本参赛，一经发现立即取消所有比赛记录及参赛资格。

3 大赛申请及选手资格

- 3.1 仅限通过SWC2020申请页面申请参赛，申请时必须填写正确的信息，信息有误时有可能被限制参赛或取消参赛资格。
- 3.2 选手必须以参赛申请国家或地区大赛进行时间为基准，拥有合法居住身份。举办方可以向参赛选手要求可以证明自己身份的相关证明。
- 3.3 参赛选手必须已满16周岁。
 - 3.3.1 以各大赛进行时间为基准参赛选手为未成年时，需要与法定监护人一同参加线下大赛。

法定监护人无法同行时，未成年选手将被限制参赛。

3.3.2 参与线上大赛时，举办方可以要求未成年选手提供法定监护人的书面同意书，无法提供时未成年选手将被限制参赛。

3.4 参赛选手必须满足出国及国内外电视台出境要求。另外，参赛前在社交平台及其他大赛引起不良影响或被处罚时会被限制参赛。

3.5 以前申请及参加过SWC大赛的账号，但SWC2020参赛申请选手信息与之前大赛的信息不一致时，为明确查明事实关系需要进行核实，根据情况可能会被限制参赛。

3.6 以前申请及参加过SWC大赛的选手，但是SWC2020参赛申请账号信息与之前大赛的信息不一致时，为明确查明事实关系需要进行核实，根据情况可能会被限制参赛。

3.7 参赛选手必须在比赛当天，通过本人申请的魔灵召唤账号正常登录游戏。账号被冻结或遗失账号时会被限制或取消参赛资格。

3.8 军人或者产业技术人员等军事人员不能参赛。

3.9 选手昵称或召唤师名字中不能出现辱骂、不文明语言等有伤风化、不符合电视台审核规定的词语及句子。

3.10 根据SWC申请页面上公告的各大赛选拔基准评选选手，选手入围后将分别单独联系相关选手确认参赛情况。通过参赛申请书中填写的联系方式无法联系到选手时，将取消该选手的参赛资格。

3.11 各选手只能参加通过SWC2020申请页面最终申请的大赛，不能重复参赛。

3.12 但是，如果参赛的选手被确定因特殊情况（例如疾病、精神或身体障碍、自然灾害或灾难）或者交通事故等突发情况无法正常参加比赛时，会在举办方的判断下变更参赛选手。此时，替补选手需要符合所有出战资格。

4 个人信息、著作权及肖像权、账号信息等相关

4.1 本次大赛预计通过电视及网络、移动电台直播和录像回放公布，选手需同意出境。

4.2 大赛和直播及录像涉及选手肖像权等相关内容全部归Com2uS和大赛主管公司所有，举办方拥有无限制作线上/线下宣传作品，录像点播等权利，作品最终解释权归举办方及主管公司所有，无需支付额外费用。

4.3 参赛选手需要积极协助大赛及魔灵召唤宣传、采访、追加拍摄等取材邀请。

4.4 大赛个人信息将按照各国家法律严格管理，不会用于活动以外的其他途径。

- 4.5 大赛期间选手要亲自管理本人账号，因个人原因导致账号出现问题或账号信息泄露时，举办方概不负责。
- 4.6 因举办方故意或重大过失导致选手遭受的伤害除外，其他事故相关伤害举办方概不负责。选手如认为从大赛中受到了伤害，需要优先告知举办方。

5 比赛运营方式

- 5.1 本次大赛是根据魔灵召唤‘世界竞技场’的规则，以个人的方式进行。
- 5.2 SWC2020美洲、欧洲地区预赛，以双重淘汰赛的方式进行，比赛方式如下。
- 所有匹配：3局2胜制
 - 将各地区前16名申请参赛的预赛选手，按顺序排列，并分为2组进行8强赛。
 - 8强赛中胜利的选手将进入获胜组，在获胜组胜利的4名选手将优先晋级地区杯。



- 8强赛中战败的选手将进行败者组比赛，在败者组胜利的选手将与获胜组战败的选手们进行终极战。终极战中胜利的4名选手将依次晋级地区杯。

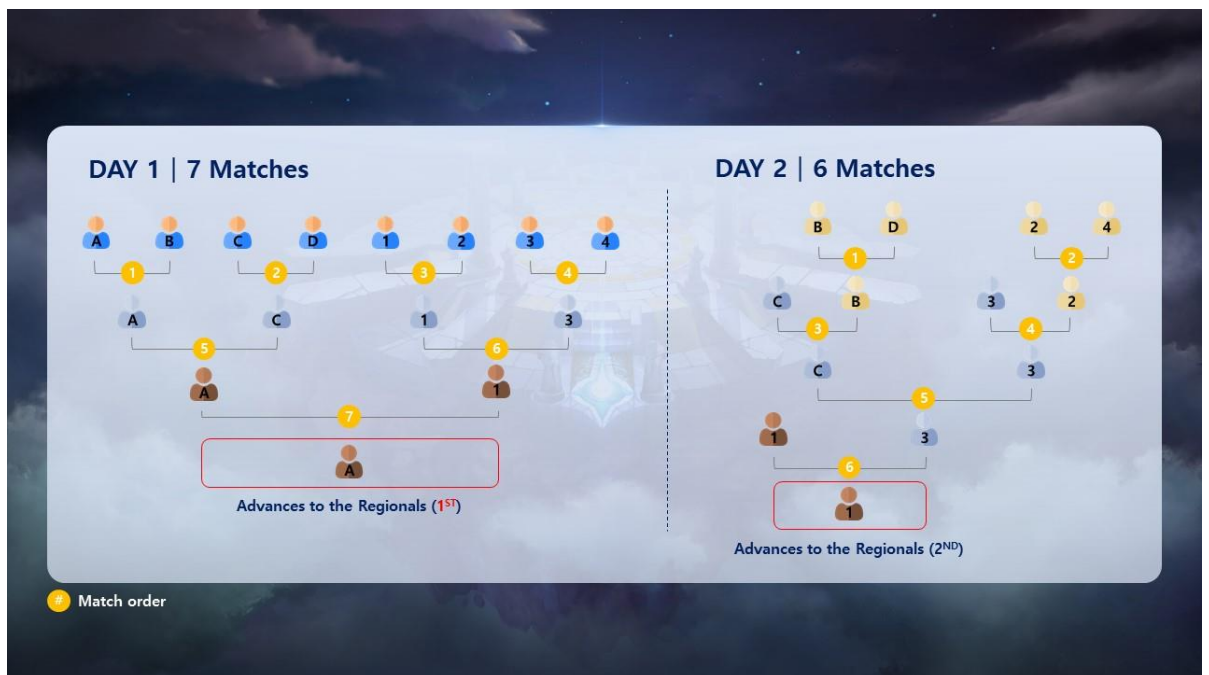


5.3 SWC2020亚太杯地区预赛，以双重淘汰赛的方式进行，比赛方式如下。

- 所有匹配：3局2胜制
- 将各地区前8名申请参赛的预赛选手，按顺序排列，并分为2组进行4强赛。

地区	韩国	日本	中国港台	东南亚&其他
人员(名)	2	2	2	2

- 东南亚和其他地区将分区接收申请后，一起进行预赛。



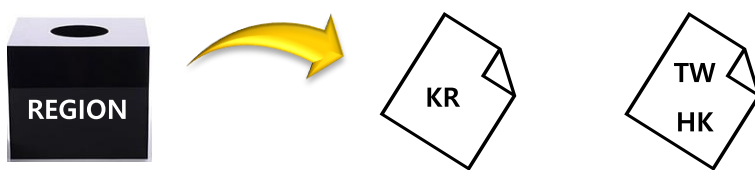
- 4强赛中胜利的选手将进入获胜组，进行决赛，在获胜组胜利的1名选手将优先晋级地区杯。
- 第1天的比赛中战败的选手们，将在第2天进行败者组的比赛，败者组淘汰赛中最终获胜的选手以第二顺位晋级地区杯。

5.4 SWC2020 各地区杯和世界总决赛对阵表构成如下。

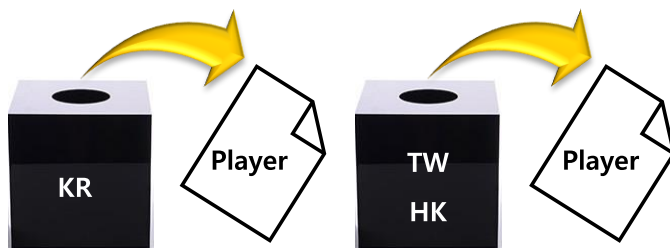
- 通过抽签决定对阵表。
- 亚太杯抽签方式如下。
先抽选2个地区后，抽选相关地区的选手，被抽中的选手之间进行对战。
反复上述顺序，直到完成对阵表。
(但是，抽到相同地区时需要重新抽签)



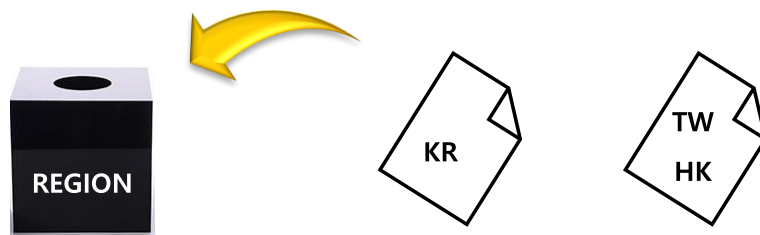
- 如图，准备5个写上地区名及区域的抽签箱，选手抽签箱内放入写上各地区选手名字的纸条，地区抽签箱内放入写上4个地区名字的纸条。



- 在地区抽签箱抽出2个地区。为避免抽到相同地区，抽出后需要先放在外面。



- 在相关地区的选手抽签箱内各抽出一名选手，进行对战。



- 将写上地区名的纸条重新放入地区抽签箱准备下一次抽签，如此反复进行抽签。若一个地区的2名选手均对战完成时，将该地区从地区抽签箱中除外。

5.5 SWC2020 各地区杯和世界总决赛以单人淘汰赛的方式进行，比赛方式如下。

- ~8强: 3局2胜制
- 4强: 5局3胜制
- 第3~4名之战：5局3胜制
- 决赛: 5局3胜制

5.6 SWC2020各地区世界总决赛出战券数量如下。

- 美洲杯：2张出战券
- 欧洲杯：2张出战券
- 亚太杯：4张出战券
- 但是，4张亚太杯出战券中的1张，将支付给另外进行的“中国大陆代表选拔战”的获胜者。

5.7 根据各地区杯大赛结果，排名靠前的选手将获得世界总决赛参赛资格，因个人原因无法参赛时，参赛资格将依次顺延给下一位选手。按下面方式决定第二顺位的排名。

5.7.1 相关地区杯大赛的胜点得失情况

5.7.2 预选赛的胜点得失情况

5.7.3 若胜点得失情况完全相同时，举办方将通过非公开的线上对战，选拔世界总决赛参赛选手。

5.8 通过抽签等举办方制定的方式完成对阵表。第一局以抛硬币的方式决定先/后选顺序。第二局开始，各选手轮流获得先/后选资格。

5.8.1 将对阵表中左侧的选手指定为图案，将右侧的选手指定为数字，由相关人员负责抛硬币。

5.8.2 抛硬币的过程会在拍摄视频后，与相关网站的结果链接一起转达给两位选手。

- 5.9 没有特别公告时，以魔灵召唤世界竞技场为准，比赛结果也与游戏中的判定方式相同。
- 5.10 参赛选手至少需在大赛开始30分钟前登录游戏。没有其他理由未能按时出现而导致比赛延迟超过10分钟，自动取消比赛资格。选手在指定时间登录游戏后，因特殊情况未能在场时，即使该选手在10分钟后没有返回也不会被视为没有出现。但是，选手必须将问题清楚地转达给举办方。
- 5.11 使用未经许可的程序及通过他人获取帮助时，举办方有权对参赛选手进行相关制裁。

6 选手行动守则

- 6.1 线下比赛期间，选手必须在举办方指定的时间内达到比赛场地。到达后按工作人员的指示填写拍摄所需要的文件，并熟悉比赛注意事项。
- 6.1.1 只允许选手进入选手等候区，家人、朋友或者熟人禁止进入。但是若存在不可避免的情况，由举办方判断后决定。
- 6.1.2 根据情况举办方可能会核实选手身份。拒绝举办方的指示或无法证明身份时，可能在举办方的判断下被限制参赛。
- 6.1.3 选手的穿着举办方判断印有超前卫的内容或者与游戏无关的政治、社会敏感话题等不符合播放标准的服装时，可能会被限制入场。
- 6.1.4 选手要注重言行，破化设备时需要自费将其恢复原样，且可能会被限制参赛。
- 6.2 所有比赛以线上对战的方式进行，选手可以通过语音聊天系统与举办方进行交流。选手有义务仔细确认举办方的公告事项及通知文件，因未确认相关内容而发生的问题，由选手本人承担所有责任。举办方将真诚地回应选手咨询的问题，并为其他问题提供支援。
- 6.3 使用不正当的方法参与大赛时，将取消所有大赛记录、奖金及奖品，已经领取的奖金及奖品应返还给举办方。
- 6.4 大赛期间选手需要听从举办方的指示，无客观明确的理由并拒绝听从指示时，会被取消参赛资格。
- 6.5 选手们应注意避免出现违反魔灵召唤运营政策的行为，如果发现政治言论或行为，可能会被取消资格及没收奖金，并且将来可能会被限制参加“Com2uS”相关比赛。

7 大赛的进行及问题处理

- 7.1 参与线下大赛时，需要使用举办方准备的设备。线上大赛或者有特殊情况时，根据情节在举

- 办方允许的情况下可以使用选手本人的设备。
- 7.2 因选手的过失导致举办方准备的设备出现故障，无法继续使用或者丢失设备时，应第一时间告知举办方，举办方可以根据情况判断是否向选手追究责任。
- 7.3 参与线下大赛时，选手需要使用举办方准备的网络进行比赛。
- 7.3.1 举办方准备的网络出现问题时，将使用备用WIFI。选手如果想使用自己设备上的移动数据时，需要与举办方进行协商获得同意后再使用。但是这种情况下若发生网络问题影响比赛，举办方不承担任何责任。
- 7.4 在线上进行比赛时，选手本人有义务做好充分的准备，保证在稳定的环境中进行比赛。因选手准备不充分而发生时（例如网络断开，周边环境的妨碍等），由选手负全责，举办方不承担任何责任。此外，因上述原因无法完成比赛时，将根据8.1项的规定，由举办方判定胜/败或者决定是否重新比赛。
- 7.4.1 根据需求，即使是线上大赛，举办方也可以要求选手们在特定场所参与比赛。选手有权拒绝，但是比赛途中发生的本人的环境问题，不能向举办方提出任何异议。
- 7.4.1.1 在该情况选手们也将使用个人设备和选手个人的移动网络。但是，选手的网络出现问题时，可以使用备用WIFI，此时选手不能就网络问题向举办方提出异议。
- 7.4.2 建议使用移动数据，若无法使用移动数据时将使用备用的WIFI。因未进行这些设置而引起的任何问题，由选手本人负责。
- 7.5 发生通讯障碍、设备问题等突发情况时，应立即告知举办方，以便举办方迅速应对突发情况。选手未立即告知举办方造成损失时，举办方概不负责。没有额外通知时，大赛结果即为最终结果，选手需要接受大赛结果。
- 7.6 游戏准备时间为举办方指示后5分钟以内。没有特别的理由故意拖延比赛时，举办方有权对该选手进行相应惩罚。

8 重新比赛及比赛判定

- 8.1 比赛途中发生以下情况，无法正常完成比赛时，举办方将进行如下操作。
- 8.1.1 选手个人网络出现问题、发生自然灾害或灾难、疾病等问题
- 8.1.1.1 选手根据7.5项的规定进行操作，举办方可以暂时中断比赛。
- 8.1.1.2 对战途中因选手网络断开等问题比赛被中断时，会赋予最长10分钟宽限时间重新登录游戏。

8.1.1.3 10分钟宽限时间内未能重新登录游戏，登录后由于同一位选手的问题而导致比赛中断5次以上时，无论以前的比赛得分和情况如何，发生问题的选手将自动判输。

8.1.2 发生其他问题时

8.1.2.1 大赛期间发生选手个人以外的其他问题时，举办方立即中断比赛并告知选手。

8.1.2.1.1 举办方发生网络问题、自然灾害或灾难、疾病等问题比赛被中断时，由举办方决定是否重新比赛或者判定相关比赛的胜/败。

8.1.2.1.2 但是，因游戏发生错误比赛被强制中断时，与之前的比赛内容无关，将重新进行比赛。

8.1.2.2 比赛进行足够长的时间，举办方判断很难分出胜负时，可以暂时中断比赛，获得双方选手的同意后，使本次比赛无效并重新进行比赛。双方选手都同意的情况下才能做出此判定。

8.1.2.2.1 若有一方不同意时，将继续进行比赛直到分出胜/败。举办方判断继续进行比赛没有太大意义时，可以根据战斗情况判定胜/败，或者决定是否重新比赛。

8.1.3 比赛被中断时，举办方需立即向选手解释情况，选手应立即响应举办方的指示。举办方发出指示之前，选手任意操作游戏发生的情况，举办方不承担任何责任。

8.2 举办方决定重新进行比赛时，选择/禁用的魔灵和魔灵队伍需要与前一场比赛完全相同。

8.3 举办方判定相关比赛的胜/败时，将立即生效。

8.4 裁判必须将举办方的判断准确地转达给选手，选手必须向裁判明确表达自己的想法。

8.5 大赛规则可能会根据举办方的实际情况有所变更，比赛期间所有选手必须遵循相关规定。

8.6 追加规定会通过举办方在官网、公告及活动现场追加公告。

8.7 因不遵守相关规定而给选手带来的任何不利影响，举办方不承担任何责任。

9 奖金及奖品相关

9.1 奖金及奖品会通过SWC2020申请页面公告或根据情况另行通知。仅限获奖者本人及法定监护人领取奖金及奖品。

9.2 大赛奖金及奖品根据公告的货币支付，奖金及奖品附加税及附加费用，需要获奖人自己承担。为奖金及奖品发放需要收集获奖者本人（获奖人为未成年时，将收集法定监护人）的银行

账号及个人信息，获奖者提交全部信息后，才能领取奖金及奖品。选手提交的个人信息仅限于奖金及奖品发放，并根据相关国家法律严格进行保护。

9.3 各大赛及世界总决赛机票、住宿费及滞留费用由举办方承担。举办方会事先告知选手相关细节，但其他费用及参加大赛所需材料需由选手自行准备。

9.4 以大赛进行时间为基准，未成年人需要提交法定监护人同意书，监护人需要与选手一同前往世界总决赛现场。但，举办方只承担选手本人的比赛经费。

10 准据法及诉讼管辖

10.1 本规定将由韩国法律所管辖。

10.2 有关本规定，如发生分歧时，以双方当事人协商解决为主要原则。协商失败，引发诉讼时，以首尔中央地方法院为第1审管辖法院。

追加规定会通过举办方在申请页面或活动现场追加公告。